



**DIGI
EDU
HACK
2023**
REGGIO EMILIA

9-10 Novembre 2023
Tecnopolo di Reggio Emilia

Hosted by

**IMPACT
HUB**



**European
Commission**

DigiEduHack is an initiative under the Digital Education
Action Plan (2021-2027) of the European Commission



PREMESSA



*Life is far
too important
to be taken
seriously*

COSA

Neologismo nato come contrazione tra i termini hacker e marathon, l’hackathon è una convention di programmatori, sviluppatori, esperti e operatori della programmazione e del web.

SIGNIFICA

In un primo tempo organizzato da software house o grandi gruppi di sviluppo informatico, l’hackathon viene oggi utilizzato dalle aziende di disparati settori come strumento di open innovation.

“HACKATHON”

COME FUNZIONA UN HACKATHON

Nel breve tempo previsto (solitamente tra le 24 e le 54 ore) i professionisti coinvolti sviluppano o più spesso creano soluzioni riguardo al tema proposto. Il format prevede la proposta di un tema o di un progetto specifico. I partecipanti vengono quindi suddivisi in squadre o tavoli di lavoro che, allo scadere del tempo previsto, illustrano le soluzioni individuate. Il tutto si conclude con la selezione del progetto migliore secondo il giudizio di un panel di esperti.

I team di lavoro possono presentarsi già formati oppure si possono formare all'inizio dell'evento cercando di rendere omogenea la suddivisione delle competenze dei membri tra le diverse squadre.

LE FASI

Esplorazione

Una fase di osservazione, ascolto e ricerca che porta il team a definire e riassumere il problema che si vuole affrontare

Ideazione

Fase in cui si punta a far proliferare idee diverse e immaginare soluzioni alternative allo stesso problema

Creazione

Realizzazione di un output, una presentazione, un prototipo dell'idea per essere testata e valutata

Il team di Impact Hub Reggio Emilia crea strumenti ad hoc per ogni hackathon in base agli obiettivi della challenge lanciata e alle esigenze del cliente, prendendo spunti da diversi approcci quali design thinking, lean approach, pensiero laterale e altro.

Durante l'evento si proporranno ai team di lavoro: strumenti e metodologie utili per lo sviluppo delle idee, speech ispirazionali, momenti di confronto con mentor ed esperti.

IL RUOLO DEL MENTOR

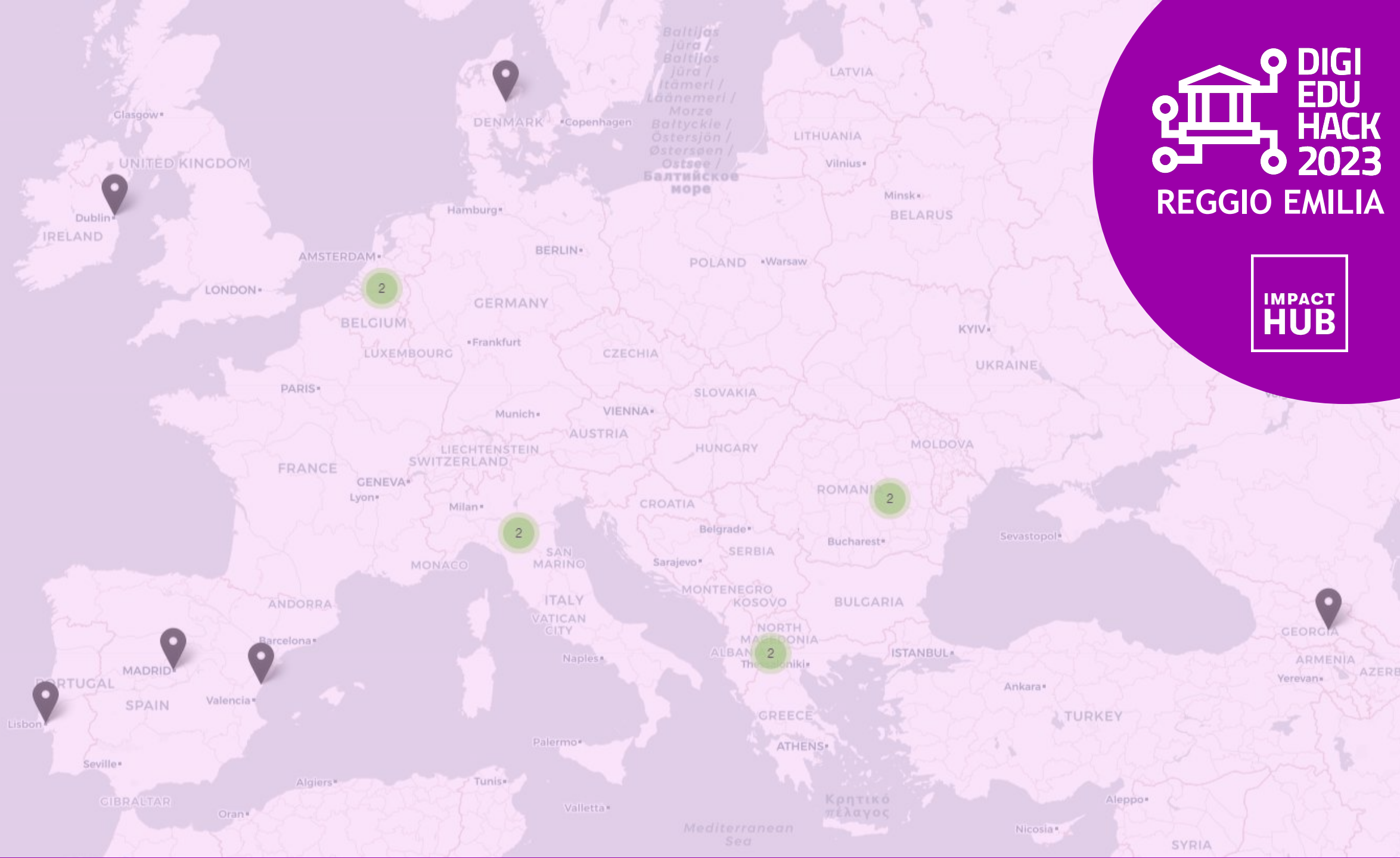
Ogni hackathon prevede la presenza di uno o più Mentor che si occupano di affiancare in maniera concreta e attiva i team sui diversi task e competenze, aiutando e indirizzando i partecipanti nello sviluppo delle challenge.

Durante lo svolgimento dell'hackathon i Mentor hanno il compito di supportare i team di lavoro nei momenti tecnici che caratterizzano l'evento: group forming, lavoro sulle challenge, utilizzo delle tecnologie.



DIGI
EDU
HACK
2023
REGGIO EMILIA

IMPACT
HUB



CONTESTO

DigiEduHack (che è una iniziativa EIT all'interno del programma Digital Education Action Plan della Commissione Europea, guidata da EIT Climate-KIC e coordinata dalla Università di Aalto in Finlandia) è una serie di hackathon online e offline che si svolgono in tutto il mondo nella settimana 6-13 Novembre 2023, concentrandosi sulla co-creazione del futuro dell'istruzione nell'era digitale.

Gratuiti per chi vi partecipa e nessuna competenza di 'coding' è richiesta.

Il risultato atteso è quello di produrre idee e concetti con un forte impatto sulla società, nonché soluzioni pronte per essere sviluppate.

Organizzare un Hackathon sui temi oggetto di DigiEduHack in quei due giorni, permette di godere di una cassa di risonanza sul web di indubbio valore. La comunicazione da costruire per dare visibilità all'evento ne beneficia potendo rimandare su tutti i canali social ad un mega evento mondiale che amplifica ogni singolo hackathon ovunque esso sia.

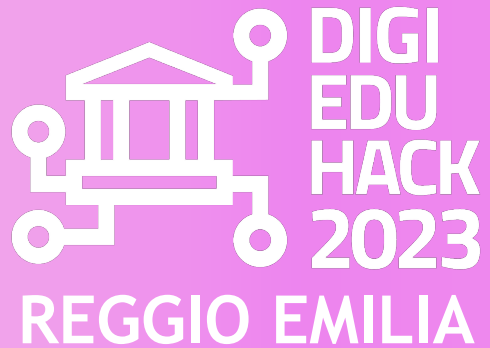
TEMATICHE

Una delle tematiche che si possono opzionare all'interno di DigiEduHack viene chiamata "Emerging Technologies for Education" e fa una chiamata ad identificare come le nuove tecnologie possano aiutare studenti e insegnanti a ottenere di più dall'esperienza educativa.

Le tecnologie emergenti offrono, tra le altre cose, la possibilità di personalizzare le esperienze di apprendimento per i singoli studenti, maggiore accessibilità ai contenuti didattici e flessibilità e un modo rivoluzionario per gli educatori di affrontare la valutazione.

Mentre educatori e studenti continuano ad abbracciare questi nuovi strumenti e approcci, possiamo guardare avanti verso un mondo in cui tutti abbiano accesso a un'istruzione digitale di alta qualità.

In che modo le tecnologie digitali emergenti possono influire sull'apprendimento futuro?
Come possono gli educatori guidare il cambiamento?



CHALLENGE

School-AI

A large, semi-transparent hourglass is positioned on the right side of the image. The top bulb is partially filled with a dark, granular substance, while the bottom bulb is filled with a lighter, more crystalline substance. The hourglass is set against a background of a blurred indoor event space with people and tables.

IMPACT
HUB

CHALLENGE - School-AI

L'IA generativa offre una grande opportunità di innovazione in campo educativo. L'urgenza per gli educatori è di abbracciare attivamente questo cambiamento e trovare modi per convivere con questa tecnologia.

La challenge consiste nel realizzare un prototipo funzionante di un app o di una soluzione digitale, basata su IA generativa in grado di:

- migliorare lo studio autonomo degli studenti, rendendolo più coinvolgente
- diventare un prezioso alleato per gli insegnanti dentro e fuori l'aula

Alcuni aspetti da poter analizzare durante la challenge potrebbero essere:

- Come garantire la fruizione di contenuto di qualità
- Come incoraggiare gli studenti a un uso etico, consapevole e responsabile della tecnologia
- Come tale tecnologia può migliorare lo stato dell'arte nell'istruzione e nell'apprendimento

Partners



ALMA MATER STUDIORUM
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA



Supporters



Patrocinio



<<< da confermare

COME PARTECIPARE



L'evento sarà ibrido e si terrà sia al Tecnopolo di Reggio Emilia che online!

ISCRIVETEVI SUBITO E PASSATE PAROLA

<https://digieduhack.com/challenges/school-ai>

Potrete iscrivervi da soli o in team già formati.

Non è necessario avere competenze specifiche o essere sviluppatori.

Cercheremo di creare team omogenei mescolando:

- Educatori, ricercatori in campo pedagogico, psicologi, esperti di innovazione didattica
- Informatici, sviluppatori, innovatori tecnologici
- Esperti di agenti conversazionali, linguisti computazionali, AI engineer, conversational designer
- Studenti interessati alle nuove tecnologie

PERCHÉ ISCRIVERSI ?

Gli studenti sono calorosamente invitati a partecipare a questo progetto, considerando la loro condizione di nativi digitali e il loro entusiasmo per le tecnologie.

School-AI offre un'opportunità unica per condurre ricerche finalizzate alla promozione di un'istruzione digitale di alta qualità.

Inoltre, questo progetto offre l'occasione di concepire soluzioni per lo studio autonomo degli studenti e di incentivare tale pratica, conferendole un carattere più coinvolgente.

Infine, il progetto mira a implementare tecnologie all'avanguardia e a condurre analisi approfondite sul modo in cui tali tecnologie possano contribuire in modo più efficace all'arricchimento dell'esperienza educativa degli studenti stessi.

PREMI

Il Team vincitore riceverà (per ogni
membro)
BUONO AMAZON da 50€



CONTATTI

THE HUB Reggio Emilia Soc. Coop.
Via Statuto 3, 42121 Reggio Emilia

francesco.buzzoni@impacthub.net

reggioemilia.info@impacthub.net

<http://reggioemilia.impacthub.net>